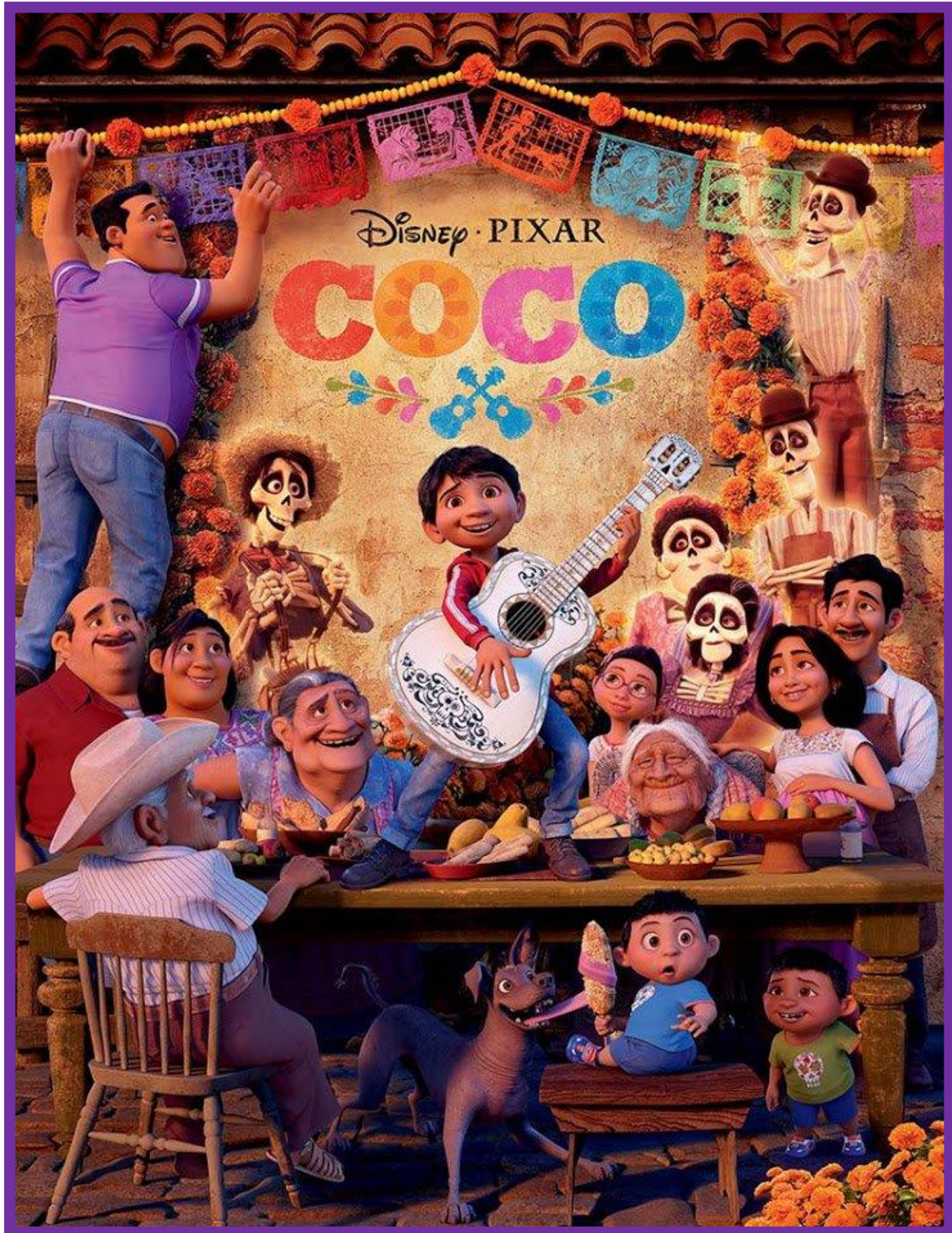




Algumas das imaxes empregadas na elaboración deste material proveñen de diferentes páxinas de recursos atopadas na rede. O seu uso ten, en todo momento, unha finalidade educativa.

Ola chic@s!

Como xa rematamos a nosa viaxe por México, propóño-vos algo que, de seguro, vos vai gustar; que vexades a película “Coco”. Probablemente algúns de vós xa a vistes, pero este é un bo momento para volver a facelo. A continuación, atoparedes actividades relacionadas coa peli para facer.

Abaixo déixovos o enlace sobre o que tendes que pinchar e que vos dirixe directamente a ela!. Gozádea!

Por último, dicirvos que estou desexando vervos! Mándovos moito ánimo e unha aperta enorme!

A profe Olalla.

<https://drive.google.com/file/d/1wZ6PCH6nAjLyZIR0oDaumL1IgvneoBe/view>

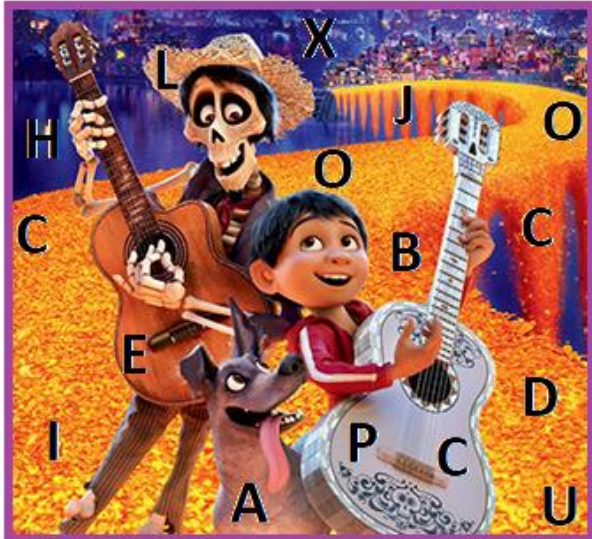
CALE É O NOME DA PELÍCULA?

MULÁN

TARZÁN

COCO

Arrodea as letras da palabra COCO e despois cópiaa.



C O C O

--	--	--	--

Busca a palabra COCO na sopa de letras. Aparece 5 veces.



EN QUE PAÍS SE DESENVOLVE A HISTÓRIA?

ESPAÑA

MÉXICO

CHINA

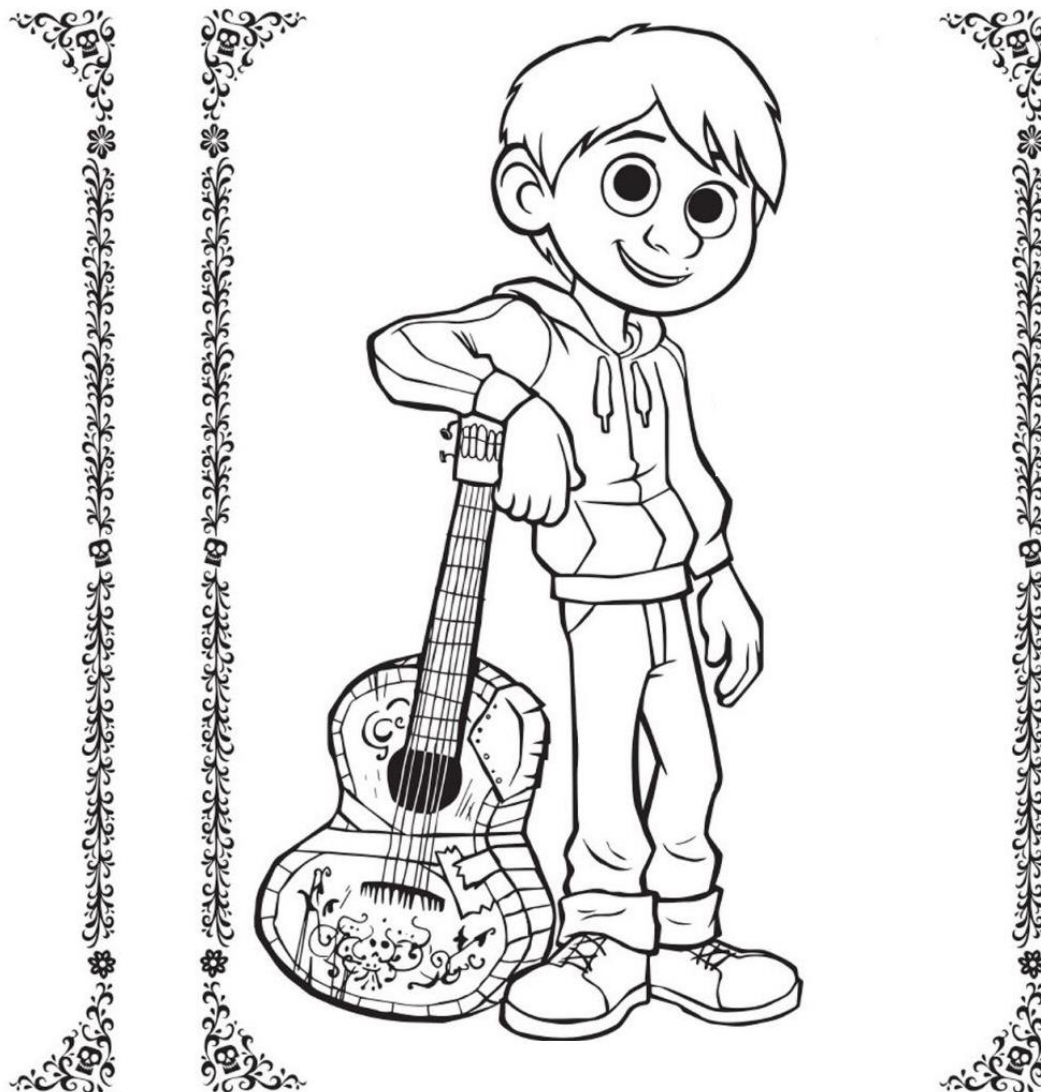
CAI É?



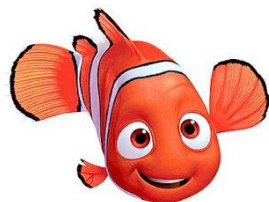
QUEN É O PROTAGONISTA? ARRODEA.



COLOREA A MIGUEL SEGUINDO O MODELO DADO



MIGUEL TIÑA UNHA MAŞCOTA...CAL?.



RECORDAS O SEU NOME? Marca.

DANTE

NEMO

SIMBA

A QUE SE DEDICABA A FAMILIA DE MIGUEL?
ERAN...



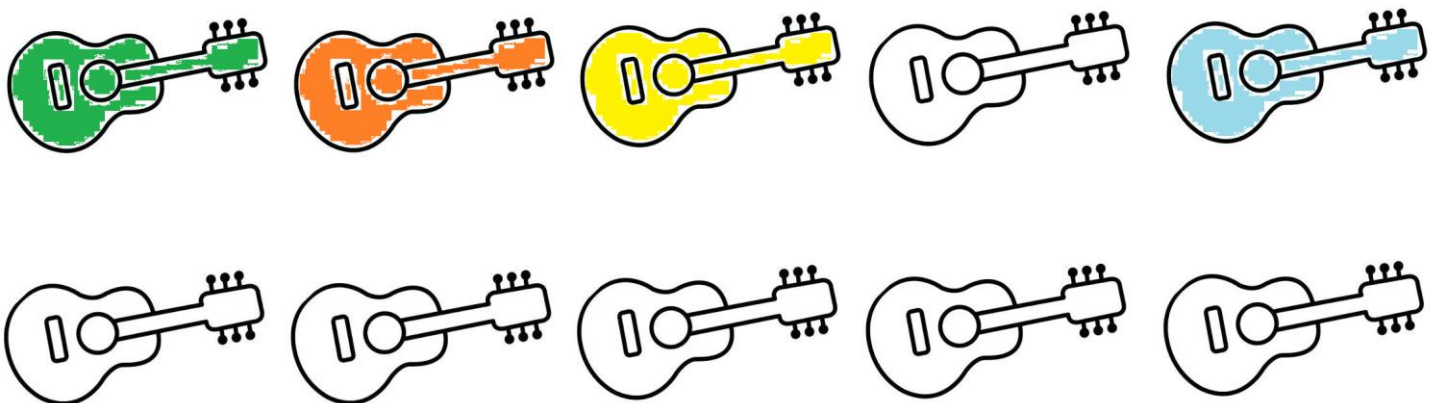
A Miguel encantáballe a música... QUE INSTRUMENTO TOCABA?



DE QUE COR ERA A GUITARRA? ARRODEA.



COLOREA A SECUENCIA DE ABAIXO SEGUINDO O MESMO PATRÓN DE CORES.



PIDE AXUDA E MARCA TAL E COMO CHE INDICAN.



-Mamá Coco é a persoa máis maior desta familia e non pode camiñar. Arrodea de Vermello.

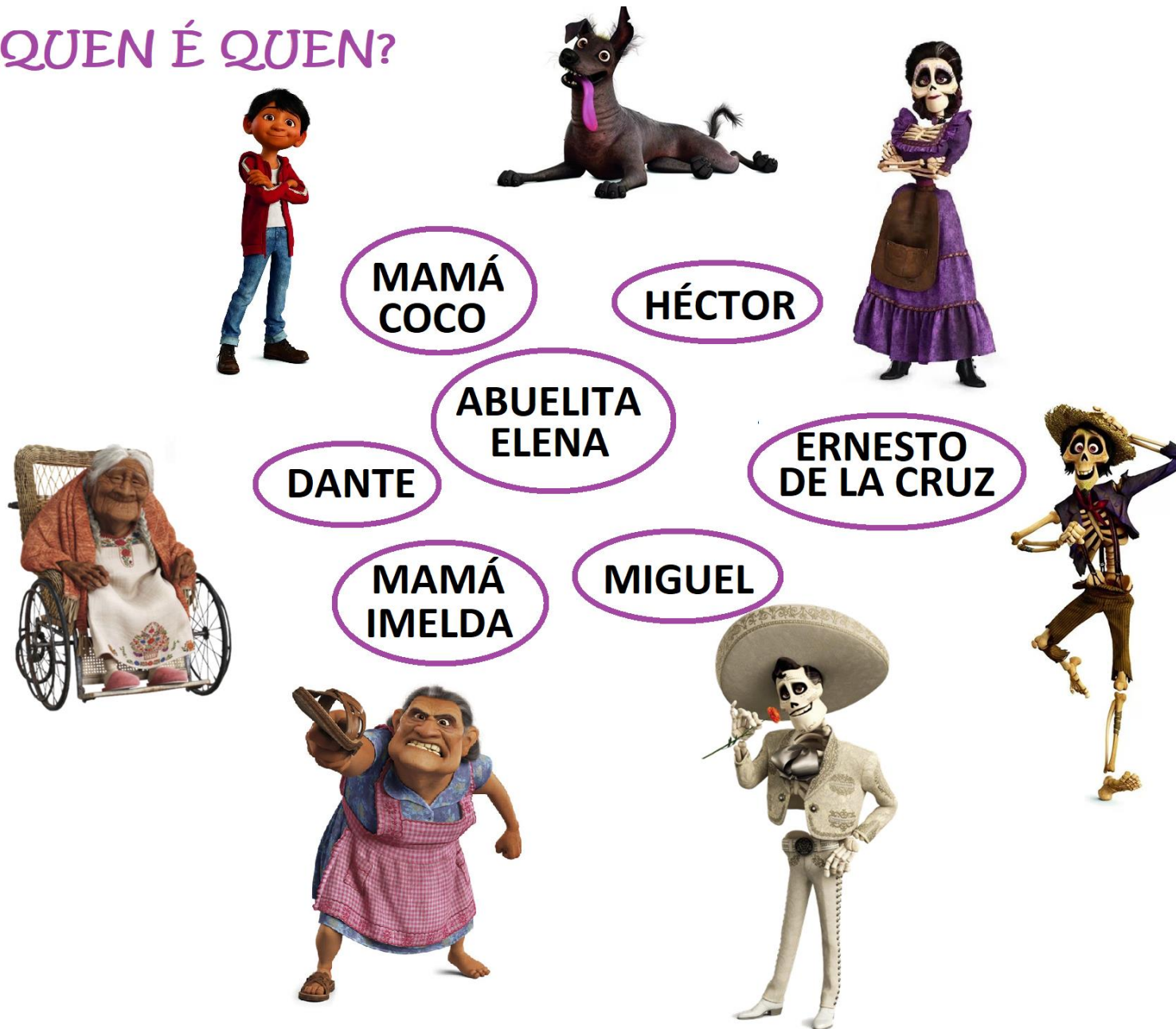
-A avoa Elena non permite que ninguén da familia toque música e cando se enfada lanza una chancía. Tacha cun X de cor negra.

-A nai de Miguel está embarazada e leva unha fermosa saia de cor rosa. Arrodea de verde.

-O avó Franco leva sombreiro de palla. Tacha cun X de cor amarela.

"Trouleando polo Mundo", proxecto da Aula Marrón

QUEN É QUEN?



NESTA FESTA HAI PERSONAXES QUE NON SAEN NA PELÍCULA.
ATOPA AOS INTRUSOS E ARRODÉAOS.



"Trouleando polo Mundo" , proxecto da Aula Marrón

UNE AS METADES...



"Trouleando polo Mundo" , proxecto da Aula Marrón

Une cada personaxe coa súa sombra...



"Trouleando polo Mundo" , proxecto da Aula Marrón

RODEA DE VERMELLO O MÁIS GRANDE, DE AZUL O MÁIS PEQUENO
(E DE AMARELO O MEDIANO).



PRESTA ATENCIÓN E CONTA CANTOS HAI?



XOGO DE MEMORIA... A XOGAR!!!

Antes de comezar a xogar temos que *preparar o material*, polo que deberiamos...

-Imprimir as páxinas coas tarxetas que aparecen a continuación.

-Se fose posible, pegaremos as tarxetas nunha cartolina para facelas máis resistentes.

-Recortamos as tarxetas.

Unha vez que temos todo listo...Cales son as *reglas do xogo*?

-Para comezar unha partida mesturaremos todas as cartas.

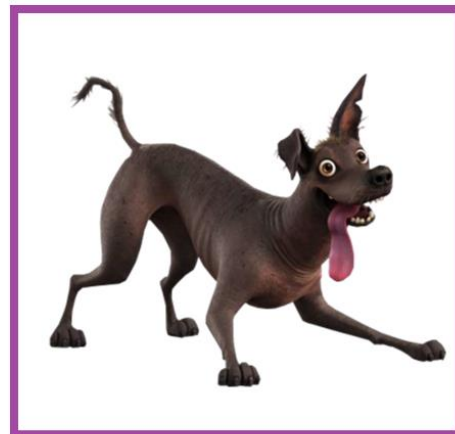
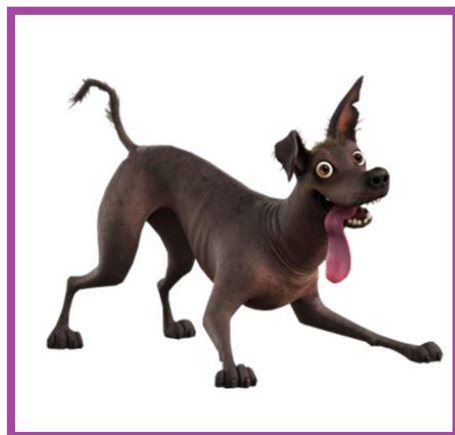
-Colocaremos as cartas sobre a mesa boca abaixo de xeito que non podamos ver as imaxes.

-O primeiro xogador dará a volta a dúas cartas, se son iguais, quedarase con elas, se son diferentes, volverá a colocalas boca abaixo.

-A continuación tocaralle a outro xogador. E así ata que non quede ningunha tarxeta.

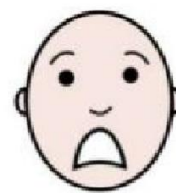
-O gañador será o que máis tarxetas acumule.

A gozar do xogo!!!

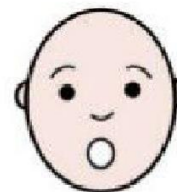




UNE CADA CARA CUNHA EMOCIÓN...



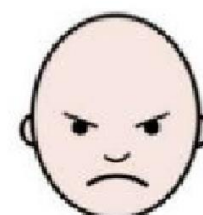
ASUSTADO



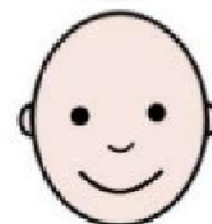
SORPRENDIDO



TRISTE



ENFANDADO



CONTENTO

Debuxa a Miguel de xeito que pareza que está ...



ENFADADO



TRISTE



ASUSTADO

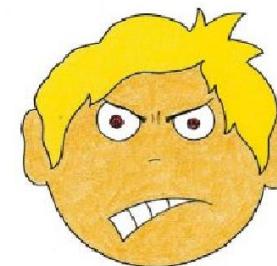
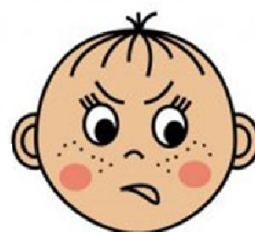
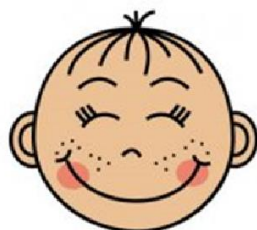


SORPRENDIDO



CONTENTO

RODEA DE AMARELO AS CARAS TRISTES, DE AZUL AS DE CONTENTO, DE VERDE AS DE MEDO, DE VERMELLO AS DE SORPRESA E DE LILA AS DE ENFADO.

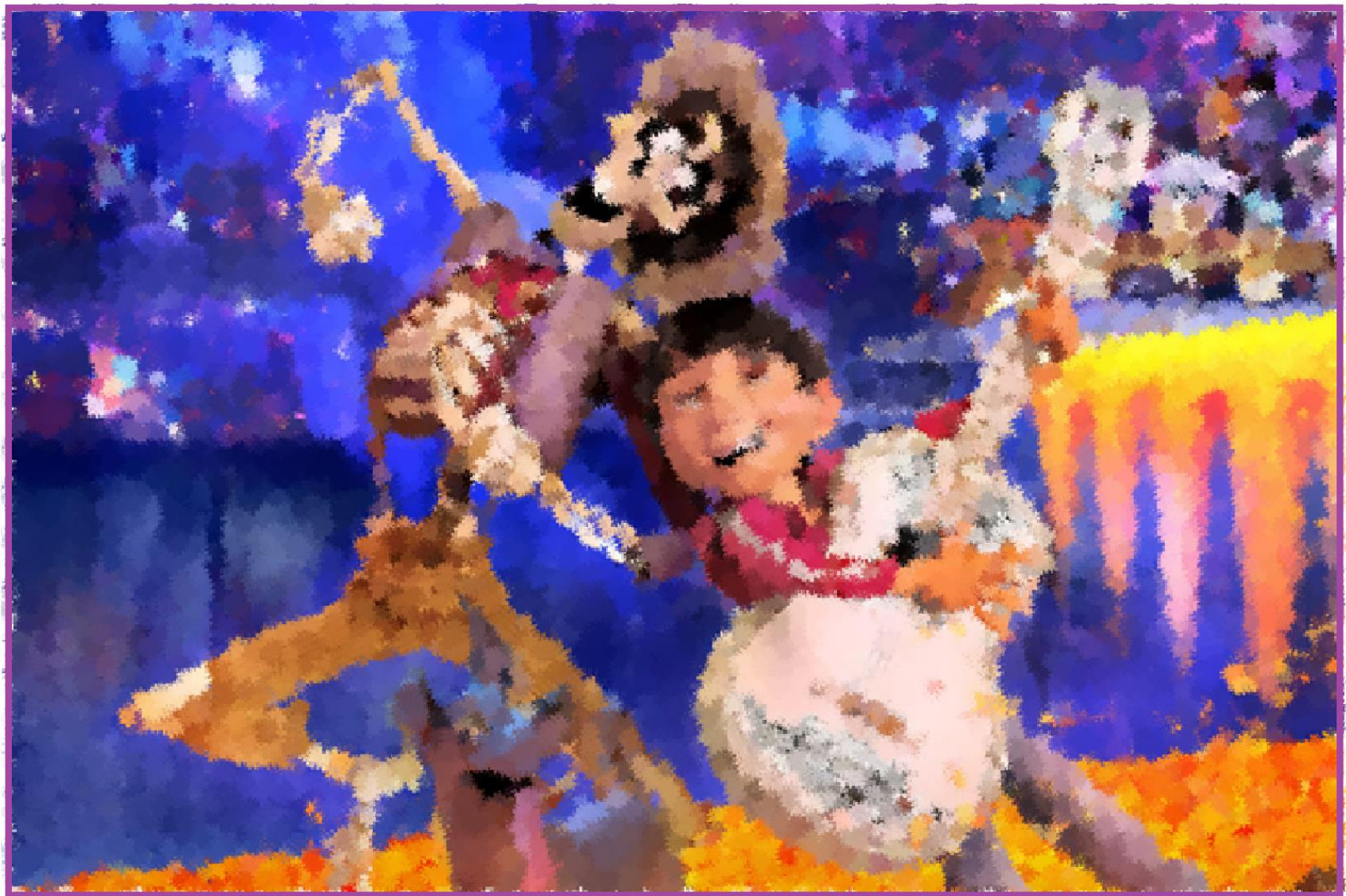


RECORTA AS PEZAS DO QUEBRACABEZAS E DESPOIS PÉGAAS.



“Trouleando polo Mundo” , proxecto da Aula Marrón

RECORTA AS PEZAS DO QUEBRACABEZAS E DESPOIS PÉGAAS.



“Trouleando polo Mundo” , proxecto da Aula Marrón

